

## ПРЕДИСЛОВИЕ

Сегодня flash («флэш»)-память является основным типом носителей информации для большинства портативных цифровых устройств: фотоаппаратов (рис. 1), плееров (рис. 2), карманных компьютеров (рис. 3), сотовых телефонов (рис. 4), а также офисной и бытовой техники. Сама технология flash-памяти появилась около двадцати лет назад, а начало ее широкому распространению было положено в 1996 г., когда flash-карты памяти впервые стали использоваться в цифровых фотоаппаратах.



Рис. 1. Цифровой фотоаппарат Canon PowerShot A60 на фоне flash-карт и устройств



Рис. 2. MP3 flash-плеер



**Рис. 3. Карманный компьютер ASUS MyPal, использующий карты flash-памяти SecureDigital Card**



**Рис. 4. Смартфон Nokia 3660, использующий карты flash-памяти MultiMedia Card**

Настоящую книгу следует рассматривать как справочно-ознакомительную – ее целью является рассмотрение наиболее часто задаваемых вопросов о сущности и эксплуатации flash-памяти.

Опытному пользователю компьютеров и цифровых устройств может показаться, что книга содержит ответы на очевидные вопросы. Однако они были неоднократно заданы (и задаются) автору, что говорит о том, что эти моменты все же требуют пояснений.

В книге не приводятся тестов и обзоров современных моделей устройств, так как эта информация устаревает быстрее, чем успевает появляться в ежемесячных журналах. Акцент смещен в сторону практического использования – вопросов сущности стандар-

тов, области применения, выбора, эксплуатации и тенденций развития того или иного типа flash-памяти.

Не секрет, что в современном «околокомпьютерном» мире существует мнение вида: «Flash?.. И так все понятно!». Далее обычно следует типовой набор сленговых слов и фраз («дрова», «флэшка» и т. п.), за свободным использованием которых кроется полная безграмотность. Другой крайностью является использование массы сокращений, названий и излишних усложнений, что также можно считать неуважением к интересующемуся этой темой собеседнику. Поэтому в настоящей книге автором была предпринята попытка добиться доступности изложения без ущерба для технической стороны вопроса.

Книга состоит из четырех глав, каждая из которых заканчивается кратким субъективным резюме по изложенному материалу. Гл. 1 посвящена flash-технологии, гл. 2 – истории создания и особенностям flash-карт и устройств для их чтения. В гл. 3 выделен крайне интересный класс устройств – flash-память с интерфейсом подключения USB. В гл. 4 кратко представлены альтернативные мобильные носители информации большой емкости.

Пояснения к эксплуатации flash-устройств приведены на примере операционной системы MS Windows XP. Описанный в этих примерах порядок работы с flash-устройствами будет аналогичен и другим современным операционным системам.

При подготовке книги была использована информация с веб-сайтов производителей и разработчиков flash-памяти, а также личный опыт автора и ряда специалистов по реализации и обслуживанию цифровой техники. Фотографии и иллюстрации сделаны автором, а также взяты из открытых источников.

Еще раз повторимся, что книга не претендует на серьезное справочное руководство по исследованию различных параметров и характеристик flash-памяти, поэтому относиться к ней следует как к общепознавательной. Все замечания по изложенному материалу будут с благодарностью приняты автором и учтены в последующих публикациях.

Автор выражает благодарность интернет-магазину [www.TradeZone.ru](http://www.TradeZone.ru) за предоставленную информацию и помощь в работе над книгой.